



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Příloha č. 6

Vzorová hodina „My Family“

1. Název vzdělávacího programu:

Uplatňování nových forem a metod při vzdělávání dětí a žáků s dyslexií, dysgrafií a dysortografií

2. Obsah - podrobný přehled aktivit výuky a jejich anotace včetně dílčí časové dotace:

Název modulu	My Family
Pokročilost	B1
Celková časová dotace	6x45 minut

Aktivita:	1. Zopakování členů rodiny s využitím počítače.	Časová dotace
Popis:	Vytvořit tabulku se všemi členy rodiny. Nechat studenty, ať si slovíčka nejprve najdou ve slovníku i s výslovností a poté si je hromadně přečtou i s lektorem.	15 minut
Soupis pomůcek:	Počítač nebo tablet	
Slovíčka:	Aunt, brother, cousin, daughter ..atd.	
Základní		Dodatková
Obrázky:	Žádné	

Aktivita:	2. Hra - Pexeso	Časová dotace
Popis:	Oblíbená hra, která je složena z 6x6 polí (tedy 18 párů shodných obrázků/slov). Shodným párem se rozumí obrázek s jeho slovním významem (obrázek jablka/apple). Ke každému tematickému okruhu je tedy třeba vložit alespoň 18 obrázků předmětu a 18 obrázků s textovým významem. Pokud bude vloženo více párů, je možno při tvorbě instance hry si zadat, kterých 18 bude užito, případně má-li být u každého spuštění instance studentovi náhodně vybráno z definované množiny. K náhodnému výběru dochází vždy, pokud se instance hry zadá jako víceokruhová. Ke vkládanému duu obrázku se vkládá i zvuková stopa – tu má pak uživatel jako možnost, v případě shody páru, k poslechu.	20 minut
Soupis pomůcek:	Počítač nebo tablet, Interaktivní tabule.	



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

Aktivita:	3. Osvojení si nových slovíček – hra Pantomima		Časová dotace
Popis:	Na procvičení výslovnosti a poslechu slovní zásoby si studenti můžou zahrát na tabletu pexeso, ve kterém budou anglická slovíčka se zaměřením na členy rodiny (včetně výslovnosti rodilým mluvčím).		15 minut
Soupis pomůcek:	Žádné.		
Slovíčka:			
<i>Základní</i>		<i>Dodatková</i>	
Obrázky:	žádné		

Aktivita:	4. Gramatika – Stupňování přídavných jmen		Časová dotace
Popis:	Gramatika – stupňování přídavných jmen. -> Se studenty je potřeba procvičit stupňování přídavných jmen, aby byli schopní popsat větu typu: <i>Jsem nejmladší z rodiny. Jsem druhý nejvyšší. Jsem o 5 let starší než sestra, atd.</i> Zvolit vlastní materiál nebo např. z helforenglish.cz ; Rozlišit na pravidelná / nepravidelná, 1. – 3. stupeň... Nejprve učitel vysvětlí gramatiku a napíše příklady na tabuli, poté každý student dostane za úkol vymyslet jednu větu na druhý a jednu větu na třetí stupeň př.jm. ze své rodiny – viz příklad u předchozí aktivity.		20 minut
Soupis pomůcek:	Tabule		
Slovíčka:	Older, younger, taller, smaller atd.		
<i>Základní</i>		<i>Dodatková</i>	
Obrázky:	Obrázky členů rodiny (např. The Simpsons)		

Aktivita:	5. Hra - oběšenec		Časová dotace
Popis:	6kolová hra k doplňování zadaného slova. Při tvorbě instance se zadá krátký textový popis hádaného slova s jeho zvukovou výslovností a vlastní slovo. Pod tvořícím se obrázkem oběšence je pak vypsána abeceda a student postupně hádá písmenka, která jsou ve slově obsažena. Slovo je vždy uvedeno prvním a posledním písmenkem. Při uhodnutí písmene se všechna taková doplní, v opačném případě se postupně zobrazuje šibenice s oběšencem. Hra je hodnocena nejprve počtem chybných odpovědí a jako sekundární hodnotící		20 minut



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

	kritérium je čas.		
Soupis pomůcek:	Interaktivní tabule, Počítač.		
Slovička:	Father, uncle, stepmother nephew atd.		
<i>Základní</i>		<i>Dodatková</i>	
Obrázky:	žádné		

PŘESTÁVKA 10 minut.

Aktivita:	6. Aktivita – poslech + doplňování textu	Časová dotace
Popis:	Předmětem je z poslechu doplnit chybějící slova do zadaných vět. Při tvorbě instance se vkládá zvukový soubor a počet vět, kde má dojít k doplnění. V druhém kroku se zadá vlastní věta, kde znak podtržítka () znamená mezeru pro dopisované slovo uživatelem. U tohoto slova se pak vkládají jeho různé varianty (může být ovšem i jen jedna), které jsou vyhodnoceny jako správné. Pro poslech je zobrazen jednoduchý přehrávač, kde se lze posuvníkem přesouvat v poslechu dopředu či vzad. V hodnocení je první kritérium počet správných odpovědí, druhým kritériem je pak čas.	15 minut
Soupis pomůcek:	CD přehrávač nebo počítač.	
Slovička:	Žádné	
<i>Základní</i>		<i>Dodatková</i>
Obrázky:	žádné	

Aktivita:	7. Aktivita – poslech s přepisem	Časová dotace
Popis:	Studenti si poslechnou nahrávku ještě jednou, tentokrát s přepisem. Po končení nahrávky si všichni společně zkontrolují odpovědi	10 minut
Soupis pomůcek:	CD přehrávač nebo počítač.	
Slovička:	Žádné	
<i>Základní</i>		<i>Dodatková</i>
Obrázky:	žádné	

Aktivita:	8. Hra - Had	Časová dotace
Popis:	Opět se jedná o adaptovanou hru s notoricky známou tematikou. V bludišti je had ovládaný kurzorem, který má za úkol ve správném pořadí „požrat“ písmena výsledného slova. Zadané slovo je po písmenkách náhodně rozeseto po celé ploše a cílem je ho celé požrat od počátku do konce. Písmenko, které je teď na řadě k sežrání, je	15 minut



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

	zvýrazněné (je-li jich takových více, zvýrazní se všechna), pokud had sní správné písmenko, narůstá o jednotku a písmenko zmizí. Pokud ovšem sní jiné písmenko, narůstá o 3 jednotky a písmenko se zobrazí náhodně jinde ve volných polích. Hra končí úspěšným požráním celého slova, neúspěchem při nárazu do zdi/požráním sebe sama/nemožností umístit chybné sežrané písmenko do volného prostoru. U této hry se měří čas průchodu. Opět při tvorbě instance se nejprve zadá počet kol a následně ke každému kolu doplní slovo, které má být sežráno.		
Soupis pomůcek:	Počítač nebo tablet		
Slovička:	Dle modulu.		
Základní		<i>Dodatková</i>	
Obrázky:	Žádné.		

Aktivita:	9. Aktivita - psaní		Časová dotace
Popis:	<p>Studenti dostanou dopis, ve kterém píše kamarád svému dávnému příteli, co se stalo nového v jeho životě a informuje ho o své rodině.</p> <p><i>Dear Peter,</i></p> <p><i>I would like to inform you what is new in my life. It's been a long time since we have seen each other and a lot of changes has happened since that time. As you know, I have two bothers – the oldest one – John and Jack, who is 5 years younger than me.</i></p> <p><i>John got married to Jenna three years ago and now they have a baby!...</i></p> <p>Studenti si dopis nejprve přečtou a zvýrazní neznámé slovíčka / fráze, které se pokusí vyhledat ve slovníku (www.translate.google.com). Poté tento dopis učitel společně se studenty přeloží.</p>		20 minut
Soupis pomůcek:	Počítač nebo tablet na psaní.		
Slovička:	Dle modulu.		
Základní		<i>Dodatková</i>	
Obrázky:	Žádné.		

Aktivita:	10. Hra Arcade– hra se slovíčky		Časová dotace
Popis:	<p>Jedná se o jednoobrazovou hru. Zobrazena bude střelnice se 3 terči, v kterých se budou objevovat zadaná slova. V záhlaví se vždy objeví textový popisek přeloženého slova a v jednotlivých terčích 3 nepřeložené varianty, přičemž právě jedna je správná. V pravém</p>		15 minut



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

	horním rohu je pak krátká animace semaforu s rozsvěcováním (červená/oranžová/zelená), jakmile se rozsvítí zelená, tak běží odpočet tří sekund, dokdy musí student najet kurzorem a vystřelit do správného terče. Pokud nestihne, či střelí vedle, nezískává bod za splnění úkolu. U každé instance této hry se navolí počet kol a ke každému kolu 3 zobrazovaná slova, z čehož jedno správně s překladem. Slova se pak na terčích zobrazují náhodně.		
Soupis pomůcek:	CD přehrávač nebo počítač.		
Slovička:	Žádné		
<i>Základní</i>		<i>Dodatková</i>	
Obrázky:	žádné		

Aktivita:	11. Závěrečný test	Časová dotace
Popis:	Jedná se o standardní doplňování chybějících slov ve větě. Při tvorbě instance se zadá počet zadávaných vět (v 1 větě se doplňuje 1 slovo). Je zde možnost nechat studenta dopisovat chybějící slovo ručně (opět se zadáním variant správných odpovědí) či nadefinovat roletku se 4 možnostmi výběru, přičemž jen jedna je správná. Hodnocení opět spočívá ve správně zodpovězených slovech a sekundárně v dosaženém čase.	20 minut
Soupis pomůcek:	Počítač nebo tablet.	
Slovička:	Dle modulu.	
<i>Základní</i>		<i>Dodatková</i>
Obrázky:	Žádné.	

JŠ MIRAMARE, s.r.o.
Masarykova 37, 602 00 Brno
IČ: 277 09 591, DIČ: CZ27709591

